

Ansökan om EQ11-medel för projekt "Digitala lärandemiljöer"

Lunds universitets studentkårer ansöker härmed om EQ11-medel för projektet "Digitala lärandemiljöer vid Lunds universitet". Projektet syftar till att dels utreda vad för digitala plattformar som finns tillgängliga för utbildningsfären, dels till att aktivt hjälpa lärare att skapa pedagogiskt och tilltalande digitalt material för en högkvalitativ utbildning även på digitala plattformar. Projektet är applicerbart på såväl grund- och avancerad nivå som på forskarutbildningen.

Projektet kommer till en början att innehålla två delar. I den första delen av projektet kommer vi att behöva göra en sammanställning över vilka digitala lärandeplattformar som finns, både de som är öppna för alla att använda, samt de som skulle vara värdefulla för universitetet att investera i. Detta ska också leda till en handbok där vi beskriver de pedagogiska meriter varje system tillför samt vilken arbetsinsats som krävs av lärare och administratörer. Denna del av projektet skulle ta två månader att genomföra för en student med motsvarande presidialarvode (totalt 34 710 SEK inklusive arbetsgivaravgifter). Sammanställningen är något som även nämnts som en önskan i diskussioner med Live@Lund.

Den andra delen av projektet kommer vara det som senare kommer att kunna överföras till samtliga fakulteter och förhoppningsvis även bli den stora pedagogiska meriten. Vi vill skapa en grupp av studenter med hög kompetens i produktion av digitalt material som kan hjälpa föreläsare och kursansvariga att ta fram digitalt material så som video, ljud, grafik och andra pedagogiska hjälpmedel. Då ett av de kritiska momenten i att skapa bra digitala lärandemiljöer är att materialet behöver hålla hög kvalitet, och för att en hög kvalitet på materialet ska uppnås kräver det att lärare lägger ner väldigt mycket tid för att lära sig den processen i inledningsfasen. Kan vi då ha en arbetsgrupp med studenter som kan hjälpa lärare att utveckla sina digitala utbildningar vore det en välkommen hjälp, och kommer förhöja kvaliteten på universitetets digitala resurser till en lägre kostnad för universitet. För denna del av projektet kommer vi att behöva en arbetsgrupp om fyra studenter som får åtminstone halvtidsarvodering under tre månader, för att kunna sköta studier samtidigt. Under sommaren (två månader) kan arbetsgruppen arvoderas på heltid då en stor mängd arbete kan utformas under perioden då studenterna inte är närvarande. För detta krävs 242 970 SEK. Till detta tillkommer övriga kostnader så som mjukvara, kontorsmateriel och liknande. Detta uppskattar vi att det kommer uppgå till 20 000 SEK.

Vi äskar därmed totalt 297 680 SEK enligt följande uppdelning:

- 34 710 SEK för en heltidsarvodering (31% av prisbasbelopp samt arbetsgivaravgifter) under två månader för att sammanställa tillgängliga digitala plattformar samt författa en handbok.
- 242 970 SEK för fyra halvtidsarvoderingar under tre månader samt fyra heltidsarvoderingar under två månader för en arbetsgrupp som hjälper lärare att skapa pedagogiskt digitalt material.
- 20 000 SEK för övriga utgifter. Bland annat inkluderar detta mjukvarulicens samt kontorsmateriel.

Kontaktpersoner

Jacob Dexe
Viceordförande Samhällsvetarkåren
0707832320, jacob.dexe@samvetet.lu.se

Julius Kvissberg
Ansvarig Digitala Projektgruppen LundaEkonomerna
0737585005, digital.uu@lundaekonomerna.se